

# OSHENHEIM

## COLONIE DE LA RÉPUBLIQUE TERRIENNE

### **BIOLOGIE**

Humains

### **SPIRITUALITE**

#### **THEOLOGIE :**

Les Humains de la colonie d'Oshenheim sont principalement des pratiquants de la religion Forn Sidr (inspiration viking). On trouve aussi quelques pratiquants, dans une proportion bien moindre, de la Religion des Étoiles.

#### **DIEU PRINCIPAL**

// (cf les fiches des religions concernées)

#### **STYLE DE CROYANCE (OU, COMMENT, QUI)**

// (cf les fiches des religions concernées)

#### **RIVAL/DIEU ENNEMI**

// (cf les fiches des religions concernées)

#### **POUVOIRS/BENEFICES**

// (cf les fiches des religions concernées)

#### **REGLES MORALES**

// (cf les fiches des religions concernées)

### **GENRE/FAMILLE**

#### **MARIAGE (MONOGAME, POLYGAME, POLYAMOUR, ...)**

C'est le mariage monogame qui est la forme d'union la plus répandue. Après, le polyamour est globalement accepté, même si des adeptes un peu extrêmes de la Religion des Étoiles militent contre, car selon eux, les âmes sœurs ne vont que par deux.

## **REPRODUCTION**

//

### **STRUCTURE FAMILIALE (PATRIARCAT, MATRIACRAT...)**

C'est un patriarcat « doux », selon les termes des hommes, et « pas si pire » selon les termes des femmes. Cela n'en reste pas moins un patriarcat. C'est donc le père/le mari qui est le chef et le représentant familial.

## **STRUCTURE SOCIALE**

### **CASTE DOMINANTE**

La caste politique, puisque la colonie d'Oshenheim fonctionne comme une oligarchie.

### **CLASSES SOCIALES**

Il n'y a pas de fortes séparations entre les différentes classes sociales, mais on distingue tout de même les plus riches, les moins riches, ceux qui sont entre les deux, et les militaires, qui ont un statut particulier. En effet, avec la forte militarisation de la colonie, l'armée a gagné en influence et en prestance.

## **NOURRITURE**

Les habitants d'Oshenheim ont de nombreuses cultures et élevages. Ils ont une alimentation omnivore, avec tout de même plus de végétaux que de viande, qu'ils ne consomment qu'une à deux fois par semaine. C'est plus lié aux conditions imposées par la planète que par conviction.

Leurs spécialités sont le plus souvent à base de fruits, très sucrées.

## **VETEMENTS**

### **TEXTURES ET DESCRIPTION**

Les habitants d'Oshenheim ne se permettent pas beaucoup de fantaisies vestimentaires. On pourrait même qualifier leur style d'ennuyeux et terne. Ils privilégient les couleurs ocres, sable, et les motifs militaires de camouflage. Il est courant que les employés d'une même entreprise portent un semblant d'uniforme, même pour travailler dans ses bureaux. Les écoliers et étudiants sont en uniforme obligatoire.

Au niveau des textures, on a beaucoup de coton, ou de toile solide tissée à partir de plantes similaires, pour les vêtements de tous les jours. Pour les uniformes militaires, on a aussi des matières synthétiques très résistantes.

# ARCHITECTURE

## MATERIAU DE CONSTRUCTION PRINCIPAL

Matière créée magiquement à partir du sable de la planète, pour obtenir un matériel léger, solide et isolant à souhait.

## CARACTERISTIQUES

Architecture humaine classique, qui n'a finalement pas énormément évolué dans l'idée depuis la vie sur Terre. Les immeubles ne sont pas très haut cependant. On trouve des bulles où il y a beaucoup d'espace entre les habitations, celles des plus riches et/ou des militaires, et des bulles où on est plus à l'étroit.

## PLUS GRAND BATIMENT

Le Palais Doré, là où siège le Conseil d'État, dans la bulle la plus grande de la colonie.

# LANGAGE

## ORIGINE ET TONALITE

Issu de l'allemand.

## EXPRESSIONS COMMUNES

//

# ÉDUCATION

Les enfants doivent obligatoirement fréquenter le système éducatif de 3 à 16 ans, après quoi ils peuvent choisir de s'engager, de travailler ou de poursuivre leurs études. Seuls les enfants de la classe politique ou de la classe militaire peuvent éventuellement avoir un précepteur, mais ils fréquentent le plus souvent des établissements qui leur sont réservés.

On y apprend l'histoire, la géographie, les mathématiques, les sciences... et on leur inculque également de nombreuses valeurs chères à la colonie (respect de l'autorité, don de soi, ...). C'est un outil éducatif, mais aussi de propagande et de contrôle de la population.

# DIVERTISSEMENT

Il y a clairement deux types de divertissement. Le premier, c'est le sport. La foule aime se rassembler dans les quelques grands stades régulièrement pour hurler, encourager, insulter, se défouler...

Et le second, c'est le théâtre, qui a été extrêmement codifié, et qui est réservé aux élites, pour des questions financières (le prix de la place est exorbitant).

Globalement, il y a vraiment deux types de culture, dans la musique, la littérature... Et on ne mélange pas. Les livres populaires sont pour le peuple, par exemple. Les membres de la caste politique et militaire de les touchent même pas du bout des doigts.

## **TECHNOLOGIE**

### **TRANSPORTS**

Les transports en commun sont encouragés et favorisés, avec de lourdes taxes sur les véhicules privés (sauf pour les politiques et les militaires, qui ont des dérogations). Ce sont des monorails qui se déploient sur toute la superficie de la planète.

En dehors des bulles, les militaires ont de gigantesques véhicules adaptés au terrain. Ils ont également des vaisseaux spatiaux de patrouille, et un certain nombre d'autres véhicules adaptés à différentes situations envisageables (guerre sur place, guerre sur une autre colonie, guerre spatiale...)

### **ARMES**

L'armement est bien développé. Chaque bulle est défendue par une ligne d'artillerie lourde tout autour de son périmètre. La plupart des habitants de la colonie apprennent à tirer.

### **COMMUNICATIONS**

La technologie mobile existe toujours et est très efficace, tout le monde est joignable tout le temps, à tout endroit. Les enfants possèdent leur propre appareil dès 5 ou 6 ans le plus souvent. Même les plus pauvres ont un appareil de base très fonctionnel.

### **NIVEAU D'ALPHABETISATION**

Tout le monde sait lire et écrire, grâce au système éducatif obligatoire.

## **ÉCONOMIE**

### **RESSOURCES**

Les ressources sont principalement minières, car les sous-sols de la planète possèdent de nombreux filons qui sont tous exploités les uns après les autres. La colonie d'Oshenheim est donc le siège de nombreuses entreprises de métallurgie, qui ont peu à peu acheté et développé des mines partout dans l'univers.

### **MATIERES PREMIERES**

Le minerai, beaucoup de matériaux de fabrication créés à partir du sable.

#### **TYPE DE CULTURE**

Tout type de culture.

#### **CARBURANT**

L'électricité, produite grâce au nucléaire, encore. Et la Magie, pour certaines choses.

#### **COMMERCE**

La colonie d'Oshenheim pratique beaucoup d'exportation et importe ainsi les matières premières qui lui manquent pour l'armée. Cela lui permet également de payer une petite fortune les chercheurs en armement et défense.

#### **ROUTES**

Les routes sont plus ou moins larges, pour permettre de faire passer les voitures privées dans les deux sens, ainsi que le monorail le cas échéant. Il y a de nombreuses voies pavées plus étroites pour les piétons.

## **GOUVERNEMENT**

#### **TYPE**

Il s'agit d'une oligarchie. Les politiciens sont toujours issus des mêmes familles depuis des décennies.

#### **CHEF**

Les politiciens élisent les membres du Conseil d'État, ainsi qu'un Président pour le diriger.

#### **EFFECTIF DE POPULATION**

La colonie d'Oshenheim compte en moyenne 11,5 millions d'habitants.

#### **STRUCTURE POLITIQUE**

Chaque membre du Conseil d'État se voit confier des responsabilités bien précises, et tout est discuté en huis clos avant prise de décision finale. Il y a aussi de nombreux groupes de travail et de réflexion, qui réfèrent directement au membre du Conseil d'État concerné. Il est fréquent d'avoir des postes créés pour pouvoir y placer quelqu'un, sans que ce poste ne soit effectivement utile.

#### **MILITAIRE**

Un service militaire de deux ans est obligatoire, à réaliser entre 16 et 25 ans. À la suite de ce service, on peut être désigné d'office militaire de réserve, sans avoir la possibilité de refuser.

L'armée est divisée en cinq corps, pour les trois zones terriennes de la planète, l'espace proche et l'ailleurs.

Les militaires de carrière ne peuvent prendre leur retraite qu'à partir de 55 ans, éventuellement.

Les hauts gradés sont souvent issus des classes les plus riches ou de la caste politique. Il y a aussi des lignées familiales de gradés militaires.

#### **POLICE**

C'est l'armée qui a la charge de la sécurité intérieure.

#### **JUSTICE**

C'est le Conseil d'État qui détient le pouvoir législatif et judiciaire. Le système de loi est strict, et la peine de mort existe sur la colonie.

#### **SANCTIONS**

Emprisonnement, amende, travaux d'intérêts généraux, service militaire forcé, peine de mort, ... Il n'y a pas de demi-mesure, pour dissuader de l'envie de recommencer.

#### **DIPLOMATIE**

Oshenheim est très impliqué diplomatiquement dans la gestion de la République Terrienne, forcément, et dans son rapport aux autres entités politiques humaines. Globalement, voit d'un mauvais œil l'Alliance des Libérés, mais son véritable ennemi presque officiellement affiché, c'est l'Union Libre Solaire, qui est déjà venu menacer d'annexer deux ou trois des colonies annexes d'Oshenheim.

## **HISTOIRE**

#### **PERES ET MERES FONDATEURS**

Gerart Oshen, premier gouverneur de la colonie, qui lui a donné son nom. C'est lui qui a énormément œuvré pour l'aménagement de la colonie, pour que les premières bulles proposent des environnements proches de ce qu'on pouvait trouver sur Terre dans les zones tempérées, avec un climat océanique.

Apelhad Donhem, un homme politique, fondateur du parti actuellement en place au sein du Conseil d'État. Il a accéléré la militarisation de la colonie en rendant le service militaire obligatoire pendant deux ans, ainsi qu'en finançant de nombreuses recherches d'armement.

#### **CHANGEMENTS CULTURELS MARQUANTS**

C'est une des colonies fondatrices de la République Terrienne. La fondation de cette dernière et le fait d'en devenir un leader a modifié beaucoup de choses dans le développement d'Oshenheim, comme le fait de devenir une grande puissance militaire.

## **GRANDES BATAILLES**

A participé à de nombreuses batailles menées par la République Terrienne (cf fiche sur la République Terrienne) en envoyant des troupes et du soutien logistique via de l'armement.

## **GEOGRAPHIE**

La colonie est installée sur une exoplanète entièrement sableuse, sous de nombreuses et immenses bulles, reliées entre elles par des tunnels souterrains. La Magie a permis de reproduire sous ces bulles des environnements propices à la vie humaine. On y trouve des parcs immenses, etc. Certaines bulles sont mêmes entièrement occupées par de magnifiques forêts.

Les espaces sableux qui ne sont pas occupés par les bulles servent à des essais d'armement militaire et à l'entraînement des troupes.

Oshenheim possède quelques petites colonies annexes dans l'univers, qu'elle exploite plus que de raison, aussi bien pour les ressources minières que pour celles humaines.